

JEUDI MATIN

SPORTS DE PRÉCISION

SPORTS DE PRÉCISION PRÉCISION ET CONVIVIALITÉ !

Participants : dès 6 ans, de 6 à 18 joueurs

Lieu de pratique : extérieur

Temps nécessaire : environ 2h

KIT PRÉCISION

Réf. 9000121



99,00 € TTC

prix valable jusqu'au 31/08/2015

x4

COMPOSITION DU KIT :

- 1 jeu de palets
- 1 jeu de quilles finlandaises
- 4 triplettes de boules de pétanque

ANIMATION DE L'ACTIVITÉ

Outre le classique jeu de boules, les joueurs s'affrontent successivement au jeu de quilles finlandaises et au jeu de palets.



Retrouvez toutes ces activités sur www.decathlonpro.fr

JEUX DE PRÉCISION

ANIMATION DE L'ACTIVITÉ :

Votre grille de score :

Pour un organiser une activité multisport, notez les scores dans la grille suivante. A chaque manche, une victoire donne 50 points, un match nul 20 points et une défaite 10 points :

NOM DE VOS ÉQUIPES	ÉQU. A	ÉQU. B	ÉQU. C	ÉQU. D	ÉQU. E	ÉQU. F
Quilles : Manche 1						
Quilles : Manche 2						
Palets : Manche 1						
Palets : Manche 2						
Pétanque : Manche 1						
Pétanque : Manche 2						
TOTAL						



LA PÉTANQUE

On ne réinvente pas l'un des sports les plus populaires des campings et centres de vacances : celui qui mets la boule le plus près du cochonnet gagne ! Les manches se jouent habituellement en 13 points.

LES QUILLES FINLANDAISES :

Matériel : 12 quilles biseautées et numérotées, 1 lanceur

Installation : mettre les 12 quilles côte à côte

Déroulement : les joueurs lancent le lanceur chacun leur tour (en alternant les équipes).

Points : si un joueur fait tomber une seule quille, il gagne le nombre de points affiché sur la quille. Si un joueur fait tomber plusieurs quilles, il gagne un nombre de points égal au nombre de quilles tombées. Une fois toutes les quilles renversées, elles sont relevées là où elles sont tombées.

But du jeu : la première équipe à totaliser exactement 40 points gagne la partie. Si une équipe dépasse les 40 points, il retombe à 20.



LE JEU DE PALETS :

Matériel : 12 palets, 1 maître*, 1 planche

Installation : placer la planche sur un terrain plat (et meuble de préférence).

Les joueurs se placent à 5m et lance le maître sur la planche.

Déroulement : l'équipe 1 lance deux palets, puis c'est au tour de l'équipe 2. Le but est de lancer ses palets le plus près du maître. L'équipe qui n'a pas la main joue deux palets jusqu'à ce qu'elle reprenne la main ou jusqu'à ce qu'elle n'ait plus de palet. Si le maître est éjecté de la planche, la manche recommence.

Points : un point par palet placé plus près du «maître» que ceux de l'adversaire. Les palets en dehors de la planche sont hors jeu.

But du jeu : la première équipe arrivée à 12 points gagne la partie.



*équivalent du cochonnet à la pétanque.

